

GRILLE DE PROGRAMMATION MENSUELLE

Mois: **Octobre 2025**

Gr.: **6e année**

Éduc.: **Fatima**

Thème/objectif du mois: **L'automne et Halloween**

LUNDI	MARDI	MERCREDI 1	JEUDI 2	VENDREDI 3
		Nom de l'activité: Ballon Master Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Signet d'automne Lieu: Local Type d'activité: Arts et artisanat Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Danse Lieu: Local Type d'activité: Physique Dimension: Moteur
LUNDI 6	MARDI 7	MERCREDI 8	JEUDI 9	VENDREDI 10
Nom de l'activité: Décoration d'Halloween Lieu: Local Type d'activité: Arts et artisanat Dimension: Cognitif	*** PÉDAGO ***	Nom de l'activité: Kick-ball Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Ballon Mémoire Lieu: Gym Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Ballon Chasseur Lieu: Gym Type d'activité: Physique Dimension: Moteur
LUNDI 13	MARDI 14	MERCREDI 15	JEUDI 16	VENDREDI 17
*** FÉRIÉ ***	Nom de l'activité: Soccer Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Jeu de mime Lieu: Local Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Décoration d'Halloween (suite) Lieu: Local Type d'activité: Arts et artisanat Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Jeux libres Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur
LUNDI 20	MARDI 21	MERCREDI 22	JEUDI 23	VENDREDI 24
Nom de l'activité: Jeu d'échec Lieu: Local Type d'activité: Jeu Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Basket ball Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Bibliothèque Lieu: bibliothèque Type d'activité: liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Basketball Lieu: Gym Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Hockey Lieu: Gym Type d'activité: Physique Dimension: Moteur
LUNDI 27	MARDI 28	MERCREDI 29	JEUDI 30	VENDREDI 31
Nom de l'activité: Twister Lieu: Local Type d'activité: Physique Dimension: Socio-affectif et moral	Nom de l'activité: Basket Master Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Soccer Lieu: Parc Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Soccer Lieu: Cour d'école Type d'activité: Physique Dimension: Moteur	Fête de Halloween