

GRILLE DE PROGRAMMATION MENSUELLE

Mois: **Octobre 2025**

Gr.: **2^{ème} année**

Éduc.: **IMÉNE**

Thème/objectif du mois: **Halloween**



LUNDI	MARDI	MERCREDI	1ER JEUDI	2 VENDREDI	3
Dimensions: Cognitif Moteur Socio-affectif et moral	Types d'activités: Arts et artisanat Connaissance du monde et culture Culinaire Éveil scientifique Jeu Liée à l'apprentissage du français Liée à l'environnement Physique	Nom de l'activité: Fabrication des robots Lieu: Locale Type d'activité: Connaissance du monde et culture Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: jeu de tag Lieu: GYM Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: La danse Lieu: Locale Type d'activité: Sys. Son Dimension Moteur	
LUNDI 6	MARDI 7	MERCREDI 8	JEUDI 9	VENDREDI 10	
Nom de l'activité: jeu de société Lieu: Locale Type d'activité: Jeu Dimension: Moteur	*** PÉDAGO ***	Nom de Fabrication des robots(suite) Lieu: LOCALE Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Chasse aux trésors Lieu: Extérieur Type d'activité: Jeu Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: LIRE UN LIVRE Lieu: Biblio Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	
LUNDI 13	MARDI 14	MERCREDI 15	JEUDI 16	VENDREDI 17	
*** CONGÉ FÉRIÉ ***	Nom de l'activité: Ballon basket Lieu: Extérieur Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Moteur	Nom de Fabrication des robots(suite) Lieu: LOCALE Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: La forêt magique Lieu: GYM Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Socio-affectif et moral	Nom de l'activité: Ballon Master Lieu: Extérieur Type d'activité: Jeu Dimension: Socio-affectif et moral	
LUNDI 20	MARDI 21	MERCREDI 22	JEUDI 23	VENDREDI 24	
Nom de l'activité: Devine les aliments Lieu: Locale Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Fabrication fleurs d'arbre Lieu: Locale Type d'activité: Arts et artisanat Dimension: Socio-affectif et moral	Nom de l'activité: Chaise musicale Lieu: Locale Type d'activité: Sys. Son Dimension Moteur	Nom de l'activité: JEU DE TAG Lieu: Extérieur Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension Moteur:	Nom de l'activité: une histoire sans fin Lieu: Biblio Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension Socio-affectif et moral	
LUNDI 27	MARDI 28	MERCREDI 29	JEUDI 30	VENDREDI Halloween 31	
Nom de l'activité: Les devinettes des animaux (Spéciale Halloween). Lieu: Locale Type d'activité: Liée à l'apprentissage du français Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: Ballon poire Lieu: Extérieur Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Moteur	Nom de l'activité: Fabrication des citrouille Halloween Lieu: Locale Type d'activité: Liée à l'environnement Dimension: Cognitif	Nom de l'activité: ballon Planète Lieu: GYM Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Socio-affectif et moral	 Nom de l'activité :Fête d'halloween Lieu: Extérieur Type d'activité: Liée à l'environnement Physique Dimension: Moteur	

--	--	--	--	--