Grille de programmation mensuelle

Mois de: **Septembre** Pour les enfants de 4 et 5 **années**_____

Nom. De l'éducatrice: ___Lizbeth Cortez ____

Thème/objectif du mois : On apprend à se connaitre, je connais ma routine et j'écoute les consignes.



| Jour et détails | LUNDI 29 | MARDI 2 | MERCREDI 3 | JEUDI 4 | VENDREDI 5 |
|-----------------------------------|--|--|--|--|---|
| Période de l'après- midi | Activité : Mon école et mes amis. Récompense du mois Objectifs du mois Dimension : Sociale, affective et morale/éthique | Activité : Jeu de présentation But du Jeu : Première semaine d'école, on apprend à se connaître. Type : Jeu Dimension : Affectif et social | Activité : Musique Sa chanson préférée Lieu / Matériel: Salle d'art dramatique Type : Connaissance du monde Dimension : Langagier et affectif | Activité : Fais-moi un dessin Heur Matériel Papiers et crayons Lyna Arts plastique Dimension Sociale, affective et morale/éthique | Activité : Je connais la date de ton anniversaire Lieu / Matériel : Papiers et crayons Type : Dimension : Affectif et social |
| Jour et détails | LUNDI 8 | MARDI 9 | MERCREDI 10 | JEUDI 11 | VENDREDI 12 |
| Période de l'après- midi | Activité : La chenille des consignes Lieu / Matériel : Papiers et crayons Type : Liée à l'apprentissage du français Dimension : Cognitive et langagière | Activité : le cercle de l'amitié. But du Jeu : Garder en mémoire quel joueur a déjà changé de place. Dimension : Moteur, psychomoteur | Activité : Gym Place en mémoire But du Jeu : Garder en mémoire quel joueur a déjà changé de place. Dimension : Moteur, psychomoteur | Activité: Musique Sa chanson préférée Lieu / Matériel: Salle d'art dramatique Type: Connaissance du monde Dimension: Langagier et affectif | PÉDAGOGIQUE |





Grille de programmation mensuelle

Mois de: **Septembre** Pour les enfants de 4 et 5 **années**_____

Nom. De l'éducatrice: ___Lizbeth Cortez ____

Thème/objectif du mois : On apprend à se connaitre, je connais ma routine et j'écoute les consignes.



| Jour et détails | LUNDI 15 | MARDI 16 | MERCREDI 17 | JEUDI 18 | VENDREDI 19 |
|-----------------------------------|--|--|---|--|--|
| Période de l'après- midi | Activité : Ma routine au dîner Lieu / Matériel : images, colle et ciseau Dimension : Cognitive et langagière | Activité : Soccer Lieu / Matériel : ballon de soccer Type : Physique Dimension : Moteur, psychomoteur | Activité : Galette cosmique Lieu / Matériel : Cuisine de l'école Type : Culinaire Dimension : Cognitive | Activité : le cercle de l'amitie But du Jeu : Garder en mémoire quel joueur a déjà changé de place. | Activité : Bibliothèque Lieu / Matériel : École Type : Connaissance du monde et culture Dimension : Cognitive |
| | ei idiigagiele | psycholiologi | | Dimension : Moteur, psychomoteur | |
| Jour et détails | LUNDI 22 | MARDI 23 | MERCREDI 24 | JEUDI 25 | VENDREDI 26 |





Grille de programmation mensuelle

Mois de: **Septembre** Pour les enfants de 4 et 5 **années**

Nom. De l'éducatrice: ___Lizbeth Cortez _____

Thème/objectif du mois : On apprend à se connaitre, je connais ma routine et j'écoute les consignes.



Période de l'aprèsmidi

Activité : Je respecte les autres et mon environnement

Lieu / Matériel : Crayons à mine et feuilles de papiers

Dimension : Sociale, affective et

morale/éthique

Activité : Le fou du roi

Lieu / Matériel : école

Type: Art comédie

Dimension: Moteur,

sociale

Activité : Gym Place en mémoire

But du Jeu : Garder en mémoire quel joueur a déjà changé de place.

Dimension : Moteur, psychomoteur

Activité : Parc

Lieu / Matériel : Parc de la Bruère

Type: Physique
Dimension: Moteur,
psychomoteur

Activité : 123 Soleil

Lieu / Matériel : La cour de l'école

Type: Physique

Dimension : Moteur, psychomoteur