

## **GRILLE DE PROGRAMMATION MENSUELLE**

Mois: **Octobre 2025** Gr.: **M02** Éduc.: **Khaddouj** Thème/objectif du mois: **Halloween** 

				MERCREDI	1	JEUDI	2	VENDREDI	3
				MILKCREDI	•	JEODI	2	VLINDREDI	J
				Nom de l'activité : Construction en lego Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Socio-affectif et ma	oral	Nom de l'activité : Jeux de table Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Coopératif		Nom de l'activité : Danse Lieu : Local Type d'activité : tchic et tchac Dimension : Moteur	
LUNDI	6	MARDI	7	MERCREDI	8	JEUDI	9	VENDREDI	10
Nom de l'activité : Construction en lego Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Socio-affectif et ma	oral	Journée Pédagogique		Nom de l'activité : Mon panier de pommes Lieu : Local Type d'activité : bricolage Dimension : Arts et artisanat		Nom de l'activité : Jeu de mémoire Formes et couleurs Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Cognitif		Nom de l'activité : Chaise musicale <u>Lieu :</u> Local <u>Type d'activité :</u> Jeu <u>Dimension :</u> Moteur	
LUNDI	13	MARDI	14	MERCREDI	15	JEUDI	16	VENDREDI	17
Congé Action de grâce		Nom de l'activité : Tague shérif Lieu : Cour d'école Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Nom de l'activité : Jeux de société Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Cognitif		Nom de l'activité : Couronne d'automne Lieu : Local Type d'activité : Bricolage Dimension : Arts et artisanat		Nom de l'activité : Jeu de perroquet Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Coopératif	
LUNDI	20	MARDI	21	MERCREDI	22	JEUDI	23	VENDREDI	24
Nom de l'activité :  Dessin musical Lieu : Local Type d'activité : Jeυ Dimension : Coopératif		Nom de l'activité : Ballon mémoire Lieu : Cour d'école Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Nom de l'activité : Je vais dans la jungle et j'appo Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Cognitif	orte	Nom de l'activité : Air ballon Lieu : Cour d'école Type d'activité : Jeu Dimension : Coopératif		Nom de l'activité : La maison dans le désert Lieu : Local Type d'activité : Jeu avec musiqu Dimension : Moteur	Je
LUNDI	27	MARDI	28	MERCREDI	29	JEUDI	30	VENDREDI	31
Nom de l'activité : Pac-Man Lieu : gymnase Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Nom de l'activité : Lancer de fantômes Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Nom de l'activité : Balayage des citrouilles Lieu : Cour d'école Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Non de l'activité : Chasse aux squelettes Lieu : Local Type d'activité : Jeu Dimension : Moteur		Halloween	